



ESCAPE ROOM EDUCATIVO (22/23)

17, 24, 26 de octubre y 2 de
noviembre en el CPR de Badajoz.
19 de octubre por videconferencia.
Horario de 17 a 20 h



INSCRIPCIONES

Inscripción hasta el 14 de octubre a las 13 h
Lista de admisión: 14 octubre a las 14 h



[Enlace de inscripción](#)

JUSTIFICACIÓN

Las experiencias de escape room están basadas en el trabajo en equipo para resolver enigmas mediante pistas utilizando procesos deductivos, creatividad y lógica para conseguir un objetivo. La réplica de estas experiencias trasladadas al aula se denominan “breakout edu” y pretenden estimular las mismas sensaciones pero en un entorno pedagógico y con una finalidad didáctica. A través de estas experiencias se trabaja: motivación por el aprendizaje, desarrollo de habilidades de comunicación trabajo en equipo, resolución de problemas y se desarrolla el proceso de reflexión. Ideal para introducir nuevos contenidos, reforzar cosas estudiadas o presentar información de una forma entretenida, desafiante y memorable.

OBJETIVOS

1. Conocer el formato de escape room y su potencial en el aula.
2. Diseñar experiencias ajustadas a objetivos pedagógicos.
3. Estimular el aprendizaje a través de la sorpresa, la creatividad y la emoción.

CONTENIDOS

1. ¿Qué es un escape room?
2. Tipos de experiencias.
3. Diseño de elementos de juego y mecánicas.
4. Elementos de diseño.
5. Materiales y recursos.
6. Adaptación del contenido curricular.

METODOLOGÍA

La metodología será fundamentalmente práctica, activa, divertida y participativa. Se aprenderán conceptos y fundamentos teóricos a través de la puesta en práctica de actividades. Se crearán espacios de puesta en común y reflexión tras la experiencia. Y se trabajará sobre un proyecto de la creación de una experiencia de breakout educativo.

Nota de interés.- Evite imprimir si no es necesario. Pedimos responsabilidad para la asistencia a la actividad; solicitamos comunique con antelación la imposibilidad de su participación, su plaza puede ser aprovechada por otro docente.

PONENTE

Jordi Martín Simón, licenciado en Biología con formación avanzada en pedagogía y formación de formadores. Master en gamificación y facilitador certificado de metodología LEGO® Serious Play®. Diseñador de experiencias de escape room.

CRITERIOS DE SELECCIÓN

Esta actividad está dirigida preferentemente a todo el profesorado en activo de **centros públicos** de la demarcación del CPR de Badajoz. Se establecerá un mínimo de 15 participantes y un máximo de 25.

CERTIFICACIONES

Se expedirá certificado de **15 horas (1,5 créditos)**; para poder certificar se exige la asistencia obligatoria al 85% del tiempo de duración de la actividad (Orden 31 de octubre de 2000; DOE de 4 de noviembre. Modificada por Orden de 21 de mayo de 2002; DOE del 30). Para finalizar la acción formativa, a los participantes se les enviará un cuestionario online. También se realizará la evaluación del grado de adquisición de objetivos y contenidos mediante el análisis de las prácticas desarrolladas en la actividad.

COORDINADOR

José Antonio Regodón Mateos. Asesor de Innovación Educativa. Tlf.: 924014672.
email: cprbadajoz.innovacion@educarex.es

