



Servicio de Innovación y Formación del Profesorado

Área	Curso	Horas
Tecnologías Educativas	Diseño de apps para móviles	10
Formación a distancia para docentes de Extremadura Edición MARZO 2023		

La Consejería de Educación y Empleo, a través del del Servicio de Innovación y Formación del Profesorado, ha puesto en marcha su oferta de actividades formativas a distancia para este curso escolar. El plazo de inscripción para los cursos de esta edición se extiende del **1 al 12 de marzo**. La lista de admitidos se publica el día **20 de marzo**. Los cursos comienzan el día **21 de marzo** y se extienden hasta el **15 de mayo de 2023**.

Los cursos se realizan en la Plataforma de Formación, a la que se accede desde la página <https://moodle.educarex.es/formprof/>. Para su desarrollo, el alumnado contará con un completo material adaptado por la **Red de Formación** (Centros de Profesores y de Recursos) de la **Consejería de Educación y Empleo**, con el apoyo de tutores/as.

Introducción
<p>El acceso de los estudiantes de secundaria a los teléfonos móviles es casi universal, por lo que podemos empezar a proponer a nuestros alumnos actividades consistentes en la creación de una aplicación en la que utilicen los contenidos adquiridos en cualquier asignatura.</p> <p>Una app puede ser un estupendo trabajo de cierre en el que volcar los conocimientos adquiridos por el alumno en relación a cualquier bloque de contenidos. Por tanto, entronca especialmente con el aprendizaje basado en proyectos.</p> <p>Tras una breve formación inicial en el diseño y programación de apps para Android mediante AppInventor, nuestros alumnos podrán elaborar un nuevo tipo de producto que se suma a los más utilizados actualmente como publicación de páginas web, presentaciones de diapositivas, vídeos, documentos de texto, murales, prototipos... Pronto se podrán generar también las apps desde AppInventor para Iphone: ya está en pruebas.</p>

Objetivos	Contenidos
<ul style="list-style-type: none"> ● Conocer el entorno gratuito de creación de aplicaciones para Android 'Appinventor2'. ● Aprender a modificar una app creada por otra persona, personalizando y añadiendo funciones. 	<ul style="list-style-type: none"> ● Portal de diseño de apps 'Appinventor2'. ● Pantalla de diseño. ● Parámetros de los componentes de una aplicación.

<ul style="list-style-type: none"> ● Aprender a manejar la pantalla de diseño de aplicaciones, el ajuste de parámetros, la pantalla de programación de elementos y el modo de generación e instalación de las aplicaciones diseñadas. ● Conocer la multitud de tutoriales existentes para aprender a utilizar diversos tipos de elementos componentes de una aplicación para móvil y tablet. ● Aprender a construir una app sencilla desde cero. 	<ul style="list-style-type: none"> ● Pantalla de bloques. ● Iniciación a la programación. ● Generación del archivo .apk para instalar la aplicación. ● Instalación de la app en tabletas y móviles Android. ● Banco de tutoriales. ● Herramienta de depuración MitCompanion. ● Temporalización para ESO o Bachillerato.
---	--

Metodología	Destinatarios
<p>Eminentemente activa y participativa.</p> <p>En el planteamiento del curso y de sus actividades, se incide especialmente en el carácter social y conectado del aprendizaje, por lo que se fomentará la generación de vínculos y comunidades entre los participantes para un trabajo colaborativo.</p> <p>El curso contará con 5 videollamadas voluntarias vía meet los días 22 de marzo, 12, 19 y 26 de abril y 3 de mayo, en horario de 16:30 a 17:30.</p>	<p>Los cursos van dirigidos a profesorado con destino en centros sostenidos con fondos públicos de niveles no universitarios de la Comunidad Autónoma de Extremadura.</p> <p>Los criterios de selección son los siguientes:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Tendrán preferencia los docentes que hayan sido tutores de alumnos en prácticas de Grado o Máster. 2. Riguroso orden de inscripción. <p>NOTA: a) Aquellos docentes que habiendo sido admitidos en la Formación a Distancia en convocatorias anteriores que no hayan justificado la no participación en cualquiera de los cursos de dicha convocatoria, pasarán a ocupar el último lugar del orden de inscripción.</p> <p>b) El cumplimiento de los criterios de selección serán tenidos en cuenta siempre que se indique esta circunstancia en el apartado “Observaciones” de la solicitud; para ello la documentación acreditativa deberá enviarse al correo innovacionyformacion@educarex.es para ser valorada o podrá ser comprobada de oficio siempre que sea posible.</p>

Competencia Digital Docente
<p>De acuerdo al Marco de Referencia de la Competencia Digital Docente este curso contribuye a la mejora de la Competencia Digital Docente, especialmente en el Área 1, Área 2 y Área 3.</p> <p>Durante el desarrollo del curso se trabajarán los siguientes indicadores que recoge el Marco de Referencia de la Competencia Digital Docente (MRCDD):</p> <p>ÁREA 1: Compromiso Profesional: 1.4.A.1.1., 1.4.A.2.1., 1.4.B.1.1.</p> <p>ÁREA 2: Contenidos digitales: 2.2.A.1.3., 2.2.A.2.3.</p> <p>ÁREA 3: Enseñanza y aprendizaje: 3.1.A.1.3., 3.3.A.2.1.</p>

Cuestiones prácticas

Se expedirá un certificado de **10 horas** (1 créditos de formación) a los/as participantes que superen el curso con aprovechamiento.

Nota: Según la normativa vigente, sólo se puede cursar una única actividad de formación a distancia en el mismo periodo de tiempo. Debe tener en cuenta si está realizando alguna actividad a distancia en otra entidad.

CPR de contacto

Para exponer cualquier duda o consulta, puede contactar con el asesor de Tecnologías Educativas del Centro de Profesores y de Recursos de Plasencia: *M^a de los Reyes Álvarez Marcos* (927017080/ cprplasencia.tecnologias@educarex.es), desde donde se coordina el desarrollo de este curso a distancia.



Unión Europea

JUNTA DE EXTREMADURA

Consejería de Educación y Empleo



Innovación y Formación
del Profesorado

Fondo Social Europeo
"Una manera de hacer Europa"