

NUEVOS RECURSOS DE AULA:

MATATALAB Y MICROBIT CON CUTEBOT



MÉRIDA

Curso 23/24

Justificación

Recientemente, las aulas extremeñas han recibido diferentes recursos que las transforman en... ¡Aulas digitales!

Se trata de dos kits diferenciados: **Matatalab Coding** Set para Educación Infantil y la placa programable **Microbit** con su motorización **Cutebot** para Educación Primaria.

Mediante este curso, vamos a iniciarnos en la robótica educativa y en el desarrollo del pensamiento computacional del alumnado a través de la puesta en práctica de aplicaciones educativas con estos recursos.

Objetivos

- ✓ Conocer las particularidades técnicas y explorar las posibilidades educativas del recurso de aula “Matatalab Coding Set” aplicadas al pensamiento computacional y al aprendizaje STEAM.
- ✓ Desarrollar una criterio pedagógico y técnico acerca de la robótica de suelo y los diferentes recursos y aplicaciones que existen.
- ✓ Abordar las características e instrucciones técnicas de dos recursos educativos combinatorios: la placa BBC microbit v.2 y el vehículo de expansión Smart Cutebot de Elecbreaks.
- ✓ Conocer el entorno de programación gráfico propio MakeCode Microsoft a través del lenguaje visual o por bloques como herramienta.
- ✓ Programar la Microbit con Cutebot atendiendo a diferentes actividades y retos con aplicabilidad educativa

Temporalización

Se celebrará de manera **presencial** los días **5, 12 y 14 de marzo en el CEIP Nuestra Señora de la Soledad de Arroyo de San Serván**, de 16:00 a 19:00 horas. El curso tiene una duración de 9 horas, equivalentes a 1 crédito de formación.

Inscripción

El plazo de recepción de solicitudes es desde el 9 de febrero hasta el 28 de febrero de 2024, publicándose la lista de admitidos en la página web del CPR el día 29 de febrero.

Responsable

Alfonso Mancebo Corral, asesor de Tecnologías Educativas

Teléfono: 924 009 743 - email: amanceboc01@educarex.es

Contenidos

- ✓ La robótica educativa dentro del currículo LOMLOE en la etapa de Educación Infantil y Primaria.
- ✓ Beneficios de la robótica educativa en el desarrollo del pensamiento computacional, los procesos cognitivos y otras habilidades básicas del alumnado.
- ✓ Consejos para la construcción de paneles específicos para robots de suelo. Posibilidades de la modalidad “PequeReto” del concurso RoboReto.
- ✓ Programación básica del Smart Cutebot.
- ✓ Particulares técnicas básicas de la placa Microbit y del kit del vehículo Cute:bot de ElecFreaks
- ✓ Diferentes retos y prácticas de programación del Smart Cutebot

Ponente

Manuel Jesús Palomo Ferrera, maestro de Educación Primaria, coordinador del CITE-STEM “Pensamiento computacional en Infantil y Primaria” del CEIP Ntra. Sra. de la Soledad - Arroyo de San Serván

Metodología

Las sesiones tendrán un carácter teórico-práctico, buscando en todo momento la aplicación de los contenidos en el contexto educativo. Se propone una metodología activa, basada en la filosofía de aprender haciendo, donde los docentes podrán experimentar con los robots.

Competencia Digital Docente

Con esta formación de trabajarán las siguientes Competencias del Marco Digital Docente:

1. Compromiso profesional: 1.3.A.2.1; 1.4.A.1.1; 1.4.A.2.1; 1.4.B.1.1; 1.4.B.1.2;
3. Enseñanza y aprendizaje: 3.1.A.1.1; 3.1.A.1.2; 3.1.A.1.3

Criterios de Selección

El número mínimo de participantes es de 12 y el máximo de 20. Se aplicarán los siguientes criterios de selección:

1. Maestros/as de Educación Infantil y Primaria del CEIP Ntra. Sra. de la Soledad.
2. Docentes con funciones de Impulsores de Tecnología Educativa (ITED).
3. Maestros/as de Educación Infantil y Primaria.

Evaluación y Certificación

De acuerdo con lo indicado en la Orden de 31 de octubre de 2000 (DOE nº. 128, de 4 de noviembre), se reconocerán 10 horas de formación (1 crédito) a los participantes que asistan, al menos, el 85% de la duración del curso. Para finalizar la acción formativa, los participantes deberán cumplimentar un cuestionario de evaluación online.