



CURSO: “XVII JORNADAS DE EDUCACIÓN ESPECIAL”

JUSTIFICACIÓN

Las TICS impregnan todo el currículo y en la actualidad la Consejería de Educación les está dando un papel protagonista en el proceso de enseñanza-aprendizaje. La gamificación y los recursos digitales permiten motivar al alumnado para conseguir aprendizajes. En el presente curso se crearán diferentes recursos digitales para gamificar el aula de Educación Especial.



OBJETIVOS

- ✓ Conocer la estructura del Aprendizaje Basado en Proyectos.
- ✓ Planificar proyectos gamificados en Educación Especial.
- ✓ Utilizar la robótica educativa como herramienta facilitadora de aprendizajes.
- ✓ Crear recursos digitales a través de Book Creator y LearningApps.
- ✓ Iniciarse en el uso de la técnica del chroma, del stop motion y las gafas VR en Educación Especial.
- ✓ Crear formularios de Google, Kahoots y Plickers en Educación Especial.
- ✓ Crear hojas de cálculo como herramienta de evaluación

CONTENIDOS

- ✓ ABP en Educación Especial: principios básicos y primeros pasos.
- ✓ La robótica educativa en Educación Especial.
- ✓ Creación de recursos digitales mediante Book Creator y LearningApp.
- ✓ Uso de la técnica del chroma, del stop motion y de las gafas VR en aulas de Educación Especial.
- ✓ La evaluación por competencias en Educación Especial.
- ✓ Creación de hojas de cálculo como herramienta de evaluación

METODOLOGÍA

La metodología será eminentemente práctica trabajando en pequeños grupos para crear proyectos gamificados en los que se incluirán diferentes recursos digitales creados durante el curso.

COMPETENCIA DIGITAL DOCENTE

Durante el desarrollo del curso se trabajarán los siguientes indicadores que recoge el Marco de Referencia de la Competencia Digital Docente (MRCDD): **1.2.AI.1, 2.3.AI.3, 3.1.AI.3, 1.4.A2.1, 1.4.B1.1, 1.4.B1.2**

DESTINATARIOS Y CRITERIOS DE SELECCIÓN

Las jornadas van dirigidas al personal docente en activo de la demarcación del CPR de Jerez de los Caballeros. Tendrán preferencia maestros especialistas AL y PT, equipos de orientación y departamentos de orientación; profesorado en activo de todos los niveles educativos. El curso está abierto a educadores sociales, ATE cuidador/a y monitores/as AFC.

Si el número de solicitudes fuese superior al de plazas convocadas, se seguirá como criterio de selección el estricto orden de entrada de las inscripciones.

El número de plazas será entre un **mínimo de 10 asistentes y un máximo de 20.**

LUGAR, FECHA, HORARIO

Lugar: El curso se desarrollará en el AdFE del CPR de Jerez de los Caballeros

Fechas: 18 de noviembre de 2023.

Horario: De 9:30 a 20:00 horas

PONENTES

Noelia Bizarro Torres. Maestra de Educación Infantil, experta profesional en Robótica Educativa y doctoranda en Didáctica de las Matemáticas en la UEX

Maikel Canchado Boza. Maestro de Educación Infantil, experto profesional en Robótica Educativa.

INSCRIPCIONES Y ADMITIDOS

Del 2 al 16 de noviembre de 2023

En la web <http://cprjerez.educarex.es>

Admitidos: 17 de noviembre.

CERTIFICACIÓN

Para finalizar la acción formativa, los participantes deberán cumplimentar un cuestionario de evaluación online. Se evaluará el grado de adquisición de objetivos y contenidos mediante el análisis de las prácticas realizadas durante el desarrollo de la actividad.

La actividad tendrá una duración de **10** horas, con una certificación equivalente a **1** crédito de formación, superando el 85% de asistencia (Orden 31/10/2000 - DOE 4/11/2000 Art.19.2).



ASESORA DE REFERENCIA

Amparo Valenzuela Franco, Tecnologías Educativas y Directora del CPR

Teléfono 924 025790 Email: amparo.valenzuela@educarex.es

Acuerdo de Formación
para el Empleo de las
Administraciones
Públicas (AFEDAP)



JUNTA DE EXTREMADURA

Consejería de Educación, Ciencia y Formación Profesional