



CURSO: "Creación de recursos interactivos con Genially"

JUSTIFICACIÓN

La Consejería de Educación y Empleo lleva años invirtiendo y apostando por las tecnologías de la información y la comunicación, prestando especial atención a la formación inicial y permanente del profesorado en competencias TIC, y a su integración en el proceso educativo. Estamos ya en condiciones, fruto de nuestra trayectoria, de dar el paso de "TIC en el Aula" a "Tecnologías de la Educación (TE) en la Comunidad Educativa". El aprendizaje ya no queda inscrito únicamente en el aula. Utilizar herramientas de la web y trabajar con contenidos educativos digitales permite nuevos modos de enseñanza/aprendizaje, nuevas fórmulas de comunicación con nuestro alumnado, sus madres y padres, e incluso con nuestros compañeros, nuevas formas de acceder y compartir conocimiento y valores.



OBJETIVOS

- ✓ Conocer los usos educativos de Genially.
- ✓ Profundizar en el uso de la aplicación para realizar presentaciones que desarrollen las competencias específicas en el aula.
- ✓ Crear juegos interactivos con una finalidad educativa y que puedan servir como estrategia de evaluación.
- ✓ Analizar los usos de esta herramienta para las distintas cuestiones relacionadas con el día a día en nuestros centros escolares: calendario, horarios, programaciones, trabajo colaborativo, banco de recursos...

CONTENIDOS

- ✓ Conocer los usos educativos de Genially.
- ✓ Profundizar en el uso de la aplicación para realizar presentaciones que desarrollen las competencias específicas en el aula.
- ✓ Crear juegos interactivos con una finalidad educativa y que puedan servir como estrategia de evaluación.
- ✓ Analizar los usos de esta herramienta para las distintas cuestiones relacionadas con el día a día en nuestros centros escolares: calendario, horarios, programaciones, trabajo colaborativo, banco de recursos...

METODOLOGÍA

El curso tiene un planteamiento eminentemente práctico y participativo. Los asistentes desarrollarán actividades que les permitan conocer Genially con la profundización suficiente para poder usarlas en su aula.

COMPETENCIA DIGITAL DOCENTE

Durante el desarrollo del curso se trabajarán los siguientes indicadores que recoge el Marco de Referencia de la Competencia Digital Docente (MRCDD): 1.4.A.1.1. - 1.4.A.2.1. - 1.4.B.1.1. - 1.4.B.1.2. - 2.2.A.1.3. - 3.1.A.1.1.

DESTINATARIOS Y CRITERIOS DE SELECCIÓN

El curso va dirigido a los docentes en activo de la demarcación del CPR de Jerez. Si el número de solicitudes fuese superior al de plazas convocadas, se seguirá como criterio de selección el estricto orden de entrada de las inscripciones. El número de plazas será entre un mínimo de 10 asistentes y un máximo de 20

LUGAR, FECHA, HORARIO

Lugar: El curso se desarrollará en el CPR de Jerez de los Caballeros
Fechas: 15, 20, 22 y 27 de noviembre de 2023
Horario: De 17:00 a 20:00 horas

PONENTES

Francisco José Bretones Gallego. Docente en el IES Ildefonso Serrano de Segura de León

INSCRIPCIONES Y ADMITIDOS

Del 30 de octubre al 13 de noviembre de 2023
En la web <http://cprjerez.juntaextremadura.net/>
Admitidos: 14 de noviembre.

CERTIFICACIÓN

Para finalizar la acción formativa, los participantes deberán cumplimentar un cuestionario de evaluación online. Se evaluará el grado de adquisición de objetivos y contenidos mediante el análisis de las prácticas realizadas durante el desarrollo de la actividad.

La actividad tendrá una duración de **12** horas, con una certificación equivalente a **1** crédito de formación, superando el **85%** de asistencia (Orden 31/10/2000 - DOE 4/11/2000 Art.19.2).



ASESORA DE REFERENCIA

Amparo Valenzuela Franco, Tecnologías Educativas y Directora del CPR
Teléfono 924 025790 Email: amparo.valenzuela@educarex.es



JUNTA DE EXTREMADURA

Consejería de Educación, Ciencia y Formación Profesional