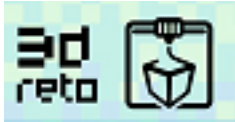


CURSO: "Liga Extremeña de Robótica Educativa RoboReto 2023. 3DReto"

JUSTIFICACIÓN



¿Te interesa la Impresión en 3D? ¿Te gustaría saber cómo aplicarla en tu aula?
¿Tienes poca o ninguna experiencia previa? Si es así, no lo dudes y apúntate a
3DReto.



Esta formación se lleva a cabo como acompañamiento formativo de V Liga Extremeña de Robótica Educativa, en la modalidad de 3DReto.

El Objetivo principal de la misma es ayudar a los docentes a resolver todas las dudas que se le plantee su participación en 3DReto.

OBJETIVOS

- ✓ Dotar a los docentes de herramientas digitales encaminadas a la aplicabilidad de la robótica en el aula.
- ✓ Facilitar recursos digitales al alcance del docente.
- ✓ Resolución de dudas relacionadas con la V Liga de Robótica Educativa. 3DRETO
- ✓ Impulsar el uso de la robótica en docentes.
- ✓ Contribuir a la mejora de la Infancia.

CONTENIDOS

- ✓ Aspectos básicos de la plataforma Tinkercard.
- ✓ Registro del profesorado y creación de un aula en la plataforma.
- ✓ Registro del alumnado.
- ✓ Manejo de las herramientas de la plataforma

METODOLOGÍA

Se trata de acciones formativas que se desarrollan online, mediante videoconferencias con la herramienta Google Meet, y apoyo educativo con los contenidos alojados en SITES.

Con dos conexiones en directo con una duración de 2,5 horas cada una y la realización de una evidencia

COMPETENCIA DIGITAL DOCENTE

Durante el desarrollo del curso se trabajarán los siguientes indicadores que recoge el Marco de Referencia de la Competencia Digital Docente (MRCDD):

- 1.4.A.1.1 Identifica sus necesidades de desarrollo profesional para aplicar en la práctica, mediante las tecnologías digitales, su formación teórica
- 1.4.A2.1. Aprovecha las oportunidades de aprendizaje en su centro y las que obtiene a través de la red para su desarrollo profesional.
- 1.4.B1.1. Participa en actividades de formación para el desarrollo profesional docente dirigidas por expertos, en línea o presenciales, en las que se utilicen recursos digitales para su desarrollo.
- 1.4.B1.2. Participa en cursos dirigidos al desarrollo de la competencia digital docente.
- 3.1.A1.3. Conoce las características básicas de distintos recursos educativos digitales y sus posibilidades de uso en la práctica docente y los utiliza en situaciones simuladas presenciales o en línea.

DESTINATARIOS Y CRITERIOS DE SELECCIÓN

Docentes en activo de la Comunidad Autónoma de Extremadura de centros sostenidos con fondos públicos, participantes en la V Liga Extremeña de Robótica Educativa.

Resto de docentes interesados en la temática.

LUGAR, FECHA, HORARIO

Lugar: El curso se desarrollará a través de la plataforma Google Meet.

Fechas: 6 y 8 de febrero de 2023.

Horario: De 17:00 a 19:30 horas

PONENTES

Francisco José Gragera Cerrajero. Docente del CEIP Príncipe de Asturias de Alvarado

INSCRIPCIONES Y ADMITIDOS

Del 22 de diciembre de 2022 al 31 de enero de 2023

En la web <http://cprjerez.juntaextremadura.net/>

Admitidos: 3 de febrero.

CERTIFICACIÓN

Para finalizar la acción formativa, los participantes deberán cumplimentar un cuestionario de evaluación online. Se evaluará el grado de adquisición de objetivos y contenidos mediante el análisis de las prácticas realizadas durante el desarrollo de la actividad.

La actividad tendrá una duración de **5** horas, con una certificación equivalente a **0,5** crédito de formación, superando el **85%** de asistencia (Orden 31/10/2000 - DOE 4/11/2000 Art.19.2).



ASESORA DE REFERENCIA

Amparo Valenzuela Franco, Tecnologías Educativas y Directora del CPR

Teléfono 924 025790 Email: amparo.valenzuela@educarex.es



Unión Europea

JUNTA DE EXTREMADURA

Consejería de Educación y Empleo

Fondo Social Europeo
"Una manera de hacer Europa"