



CURSO: "Crear contenidos atractivos con Genially y Canva"

JUSTIFICACIÓN

La Consejería de Educación y Empleo lleva años invirtiendo y apostando por las tecnologías de la información y la comunicación, prestando especial atención a la formación inicial y permanente del profesorado en competencias TIC, y a su integración en el proceso educativo. Estamos ya en condiciones, fruto de nuestra trayectoria, de dar el paso de "TIC en el Aula" a "Tecnologías de la Educación (TE) en la Comunidad Educativa". El aprendizaje ya no queda inscrito únicamente en el aula. Utilizar herramientas de la web y trabajar con contenidos educativos digitales permite nuevos modos de enseñanza/aprendizaje, nuevas fórmulas de comunicación con nuestro alumnado, sus madres y padres, e incluso con nuestros compañeros, nuevas formas de acceder y compartir conocimiento y valores.



OBJETIVOS

- ✓ Crear nuestros primeros contenidos interactivos con Genially y Canva.
- ✓ Investigar sobre los contenidos interactivos.
- ✓ Crear bancos de recursos para utilizar en nuestros contenidos.
- ✓ Crear un Juego o Quiz con Genially.
- ✓ Crear una línea de tiempo con Genially.
- ✓ Crear cartelería con Canva.
- ✓ Realizar un Genially y un Canva de forma cooperativa.

CONTENIDOS

- ✓ Trabajaremos a través de un Taller que constará de 5 fases y a su vez dentro de estas, encontraremos fáciles retos o misiones.
- ✓ La realización de estos retos será la forma de ir adquiriendo de forma paulatina los conocimientos y la práctica para crear nuestros contenidos interactivos tanto con Genially como con Canva.

Fase 1. Entrenamiento. Introducción y manejo de Genial.ly.	Fase 4. Entrenamiento. Introducción y manejo de Canva.
Fase 2. Viajando al mundo de los contenidos interactivos.	Fase 5. Indagación del mundo de los contenidos interactivos con Canva.
Fase 3. Colaborando en la construcción del mundo de los contenidos interactivos.	

METODOLOGÍA

El curso tiene un planteamiento eminentemente práctico y participativo. Los asistentes desarrollarán actividades que les permitan conocer Genially y Canva con la profundización suficiente para poder usarlas en su aula.

COMPETENCIA DIGITAL DOCENTE

Durante el desarrollo del curso se trabajarán los siguientes indicadores que recoge el Marco de Referencia de la Competencia Digital Docente (MRCDD): 1.2.A.1.1. - 1.4.A.2.1. - 1.4.B.1.1. - 1.4.B.1.2. - 2.3.A.1.3. - 3.1.A.1.3.

DESTINATARIOS Y CRITERIOS DE SELECCIÓN

El curso va dirigido a los docentes en activo de la demarcación del CPR de Jerez. Si el número de solicitudes fuese superior al de plazas convocadas, se seguirá como criterio de selección el estricto orden de entrada de las inscripciones. El número de plazas será entre un mínimo de 10 asistentes y un máximo de 20

LUGAR, FECHA, HORARIO

Lugar: El curso se desarrollará en el CPR de Jerez de los Caballeros
Fechas: 7, 9 y 14 de marzo de 2023
Horario: De 17:00 a 20:00 horas

PONENTES

Francisco José Bretones Gallego. Docente en el IES Ildefonso Serrano de Segura de León

INSCRIPCIONES Y ADMITIDOS

Del 23 de febrero al 3 de marzo de 2022
En la web <http://cprjerez.juntaextremadura.net/>
Admitidos: 6 de marzo.

CERTIFICACIÓN

Para finalizar la acción formativa, los participantes deberán cumplimentar un cuestionario de evaluación online. Se evaluará el grado de adquisición de objetivos y contenidos mediante el análisis de las prácticas realizadas durante el desarrollo de la actividad.

La actividad tendrá una duración de **9** horas, con una certificación equivalente a **1** crédito de formación, superando el 85% de asistencia (Orden 31/10/2000 - DOE 4/11/2000 Art.19.2).

ASESORA DE REFERENCIA

Amparo Valenzuela Franco, Tecnologías Educativas y Directora del CPR

Teléfono 924 025790 Email: amparo.valenzuela@educarex.es



Unión Europea

JUNTA DE EXTREMADURA

Consejería de Educación y Empleo

Fondo Social Europeo
"Una manera de hacer Europa"