



Curso: "ABJ - Los juegos de mesa en el aula".

JUSTIFICACIÓN.

Con esta actividad se pretende facilitar el aprendizaje y desarrollo integral de menores y mayores mediante el juego, así como llevar a cabo actividades de contenido curricular con la finalidad de que todo el alumnado aprenda mientras juega.

Los juegos de mesa en el aula debido a que requieren concentración, memoria y razonamiento son una excelente herramienta que favorece que los niños y niñas puedan desarrollar su inteligencia y en el caso de los adultos, sirven para prevenir el envejecimiento y enfermedades relacionadas con el deterioro cerebral. Pero estos son sólo algunos de los beneficios que nos aportan los juegos, si nos adentramos en este mundo conoceremos muchos más ¡Te toca jugar!



OBJETIVOS.

- Adquirir y mejorar las destrezas adecuadas al nivel de competencias comunicativas. Conocer las bases de la Educación Emocional y cómo el Juego interviene en su aprendizaje.
- Aprender a utilizar el juego como recurso de motivación, tanto para el alumnado como para el docente.
- Entender la metodología por rincones y transformar el aula.
- Conocer el valor didáctico y los beneficios de los juegos de mesa en el aula.
- Descubrir los diferentes usos de los juegos de mesa.
- Desarrollar las adaptaciones necesarias para el aula.
- Plantear nuevos objetivos e introducir o eliminar elementos del juego.
- Trabajar en equipo con nuestros/as compañeros/as.
- Enseñar y motivar a los alumnos y alumnas a través del juego.
- Conocer los diferentes tipos de juegos que existen.
- Descubrir los pasos necesarios para el diseño de un juego de mesa.

CONTENIDOS.

- Beneficios psicológicos, sociales y académicos de los juegos de mesa.
- Tipos de juegos de mesa: según los elementos del juego, la temática y la mecánica.
- El juego de mesa como recurso didáctico en el aula.
- Adaptación de las reglas del juego, para favorecer las diferentes capacidades de nuestros alumnos e introducir nuevos elementos o variar la complejidad del juego.
- Pasos para diseñar un juego de mesa.
- Reportaje: "Juegos de sociedad".

DESTINATARIOS Y CRITERIOS DE SELECCIÓN.

El curso va dirigido a los docentes en activo de la demarcación del CPR de Jerez de los Caballeros. Si el número de solicitudes fuese superior al de plazas convocadas, se seguirá como criterio de selección el estricto orden de entrada de las inscripciones. El número de plazas será entre un **mínimo de 10 participantes** y un **máximo de 20**.

LUGAR, FECHA, HORARIO.

Lugar: CPR de Jerez de los Caballeros.
Fechas: 6, 8, 13 y 15 de febrero de 2023.
Horario: De 17:00 a 20:00 horas.

PONENTE.

Fátima Vivas Rodríguez. Experta en Juegos de mesa, Juegos de pistas y Escape Rooms.

INSCRIPCIONES Y ADMITIDOS.

Del 20 de enero al 2 de febrero de 2023.
En la web <http://cprjerez.juntaextremadura.net/>
Admitidos: 3 de febrero en la página web del CPR.

CERTIFICACIÓN.

Para finalizar la acción formativa, los participantes deberán cumplimentar un cuestionario de **evaluación online**. Se evaluará el grado de adquisición de objetivos y contenidos mediante el análisis de las prácticas realizadas durante el desarrollo de la actividad. La actividad tendrá una duración de **12 horas**, con una certificación equivalente a **1 créditos de formación**, superando el 85% de asistencia (Orden 31/10/2000 - DOE 4/11/2000 Art.19.2)



ASESORA DE REFERENCIA

M^a Inmaculada Mesa Megías - Plurilingüismo

Teléfono 924 025 784 Email: inma.mesa@educarex.es